

tableauVariation

Ceci est la documentation préliminaire du paquet « tableauVariation.mp »
Un tableau de variation se définit dans un bloc

```
beginTableau(NOMBRE)  
...  
endTableau;
```

où `NOMBRE` est le numéro du tableau.

Ensuite, le tableau est décrit ligne à ligne. Pour déclarer une nouvelle ligne, on utilise l'une des trois commandes suivantes : `newLigneVariables(EXPR)`, `newLigneSignes(EXPR)`, `newLigneVariations(EXPR)` où `EXPR` est soit une chaîne de caractères, soit une image metapost qui décrit la ligne. On peut, par exemple avoir des lignes :

```
newLigneVariables("x");  
newLigneSignes(btex $f'(x)$ etex);  
newLigneVariations(btex $f(x)$ etex);
```

Une fois la ligne déclarée, on définit les éléments qu'elle contient. Pour cela, on utilise l'une des commandes suivantes :

- `val(EXPR)` pour afficher une expression ;
- `valBarre(EXPR)` qui affiche une expression barrée avec des tirets ;
- `valPos(EXPR,NUM)` pour afficher une expression à une hauteur relative de `NUM` dans la case ($0 \leq \text{NUM} \leq 1$) ;
- `valPosBarre(EXPR,NUM)` qui affiche une expression barrée avec des tirets à une hauteur relative ;
- `barre` qui affiche une barre verticale ;
- `nonDefBarre` qui affiche une double barre (pour une valeur non définie) ;
- `vide` qui sert à ne rien afficher dans la case ;
- `plus` ;
- `moins` ;
- `debutNonDef` pour déclarer le début d'un bloc hachuré.
- `finNonDef` pour finir un bloc hachuré.
- `flecheBrisee(NUM)` pour faire passer une flèche brisée par un point de hauteur `NUM` ;

Les flèches sont placées automatiquement dans les lignes `newLigneVariations`.